**不穩定的賭博 API**

Kamil Banasik2019/0320 14:55

**目錄**

1. [概述](#_bookmark0) [3](#_bookmark0)
   1. [本檔](#_bookmark2)的目的 [3](#_bookmark2)
   2. [Yggdrasil 不穩定 API在電子賭博部署中](#_bookmark4)的作用 [4](#_bookmark4)
2. [概念](#_bookmark5) [5](#_bookmark5)
   1. [將軍l賭博流](#_bookmark6) [5](#_bookmark6)
      1. [啟動和身份驗證](#_bookmark8) [5](#_bookmark8)
      2. [下注](#_bookmark10) [6](#_bookmark10)
      3. [結束投注](#_bookmark12) [6](#_bookmark12)
   2. [投注](#_bookmark14) [7](#_bookmark14)
   3. [餘額和適用的獎金](#_bookmark15) [7](#_bookmark15)
   4. [交易類別](#_bookmark17) [7](#_bookmark17)
      1. [遊戲標籤](#_bookmark19) [7](#_bookmark19)
   5. [投注詳情](#_bookmark21) [8](#_bookmark21)
   6. [標識效力、墓碑和魯棒性](#_bookmark23) [8](#_bookmark23)
3. [協定泛型 9](#_bookmark25)
   1. [請求格式](#_bookmark26) [9](#_bookmark26)
   2. [貨幣資料](#_bookmark28) [9](#_bookmark28)
   3. [回復格式](#_bookmark30) [9](#_bookmark30)
   4. [成功回復資料](#_bookmark32) [9](#_bookmark32)
   5. [失敗回復資料](#_bookmark34) [10](#_bookmark34)
   6. [故障處理](#_bookmark36) [10](#_bookmark36)
   7. [交易首碼(來自英國、ro、it、es、dk、se、cz...)](#_bookmark38) [11](#_bookmark38)
4. [議定書請求](#_bookmark40) [11](#_bookmark40)
   1. [玩家信息](#_bookmark42) [11](#_bookmark42)
   2. [投注](#_bookmark44) [14](#_bookmark44)
   3. [取消投注 17](#_bookmark45)
   4. [附錄](#_bookmark47) [吞噬結果 18](#_bookmark47)
   5. [恩德韋格](#_bookmark49) [21](#_bookmark49)
   6. [競選派息](#_bookmark51) [23](#_bookmark51)
   7. [得到平衡](#_bookmark53) [25](#_bookmark53)
5. [啟動遊戲](#_bookmark55) [26](#_bookmark55)
6. [頭獎](#_bookmark57) [28](#_bookmark57)
   1. [為小丑民兵提供](#_bookmark59)的頭獎[(僅適用于持有馬爾他許可證的客戶)](#_bookmark59) [28](#_bookmark59)
   2. [所有遊戲](#_bookmark61)的頭獎 [飼料 28](#_bookmark61)
7. [賓果](#_bookmark63) [30](#_bookmark63)
8. [典型的集成計畫](#_bookmark65) [30](#_bookmark65)
9. [常見問題](#_bookmark67) [30](#_bookmark67)

目錄

* [1. 概述](#_bookmark1)
  + [1.1 本檔的目的](#_bookmark3)
  + [1.2 Yggdrasilr 無魚 API 在電子賭博部署中](#_bookmark4)的作用
* [2. 概念](#_bookmark5)
  + [2.1 一般賭博流程](#_bookmark7)
    - [2.1.1 啟動和身份驗證](#_bookmark9)
    - [2.1.2 下注](#_bookmark11)
    - [2.1.3 結束投注](#_bookmark13)
  + [2.2 賭注](#_bookmark14)
  + [2.3 餘額和適用的獎金](#_bookmark16)
  + [2.4 交易類別](#_bookmark18)
    - [2.4.1 遊戲標籤](#_bookmark20)
  + [2.5 投注詳細資訊](#_bookmark22)
  + [2.6 低效、墓碑和魯棒性](#_bookmark24)
* [3. 協定泛型](#_bookmark25)
  + [3.1 請求格式](#_bookmark27)
  + [3.2 金錢資料](#_bookmark29)
  + [3.3 答覆格式](#_bookmark31)
  + [3.4 成功的答覆資料](#_bookmark33)
  + [3.5 失敗回復資料](#_bookmark35)
  + [3.6 故障處理](#_bookmark37)
  + [3.7 交易首碼 (來自英國、RO、IT、ES、DK、SE、CZ...)](#_bookmark39)
* [4. 議定書要求](#_bookmark41)
  + [4.1球員資訊](#_bookmark43)
  + [4.2 投注](#_bookmark44)
  + [4.3癌症](#_bookmark46)
  + [4.4附錄結果](#_bookmark48)
  + [4.5倍內投注](#_bookmark50)
  + [4.6競選費用](#_bookmark52)
  + [4.7 getbalance](#_bookmark54)餘額
* [5. 啟動遊戲](#_bookmark56)
* [6. 頭獎](#_bookmark58)
  + [6.1 為小丑大體提供](#_bookmark60)頭獎[(僅適用于持有馬爾他許可證的客戶)](#_bookmark60)
  + [6.2 所有遊戲的頭獎飼料](#_bookmark62)
* [7. 賓果遊戲](#_bookmark64)
* [8. 典型的集成計畫](#_bookmark66)
* [9. 常見問題](#_bookmark68)

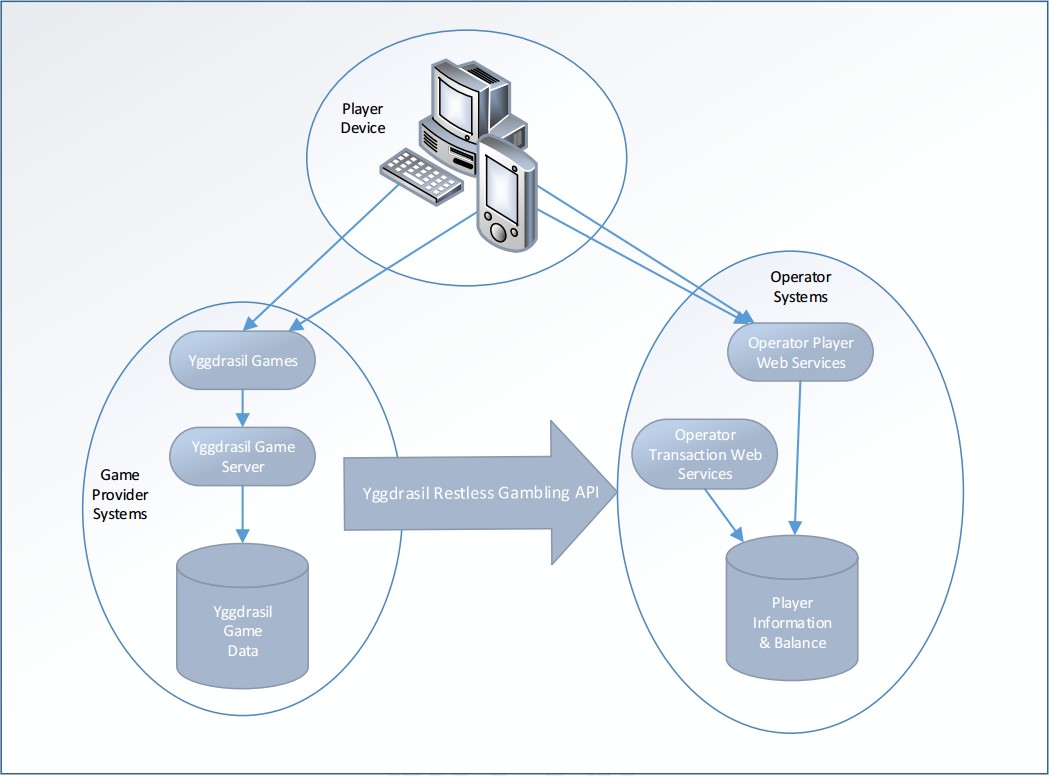
# 概述

## 本檔的目的

本文檔的目的是描述如何將操作員系統與 Yggdrasil 遊戲伺服器和 Yggdrasil 遊戲集成。

讀者將熟悉互聯網賭博系統架構。

## Yggdrasil 不穩定 API 在電子賭博部署中的作用

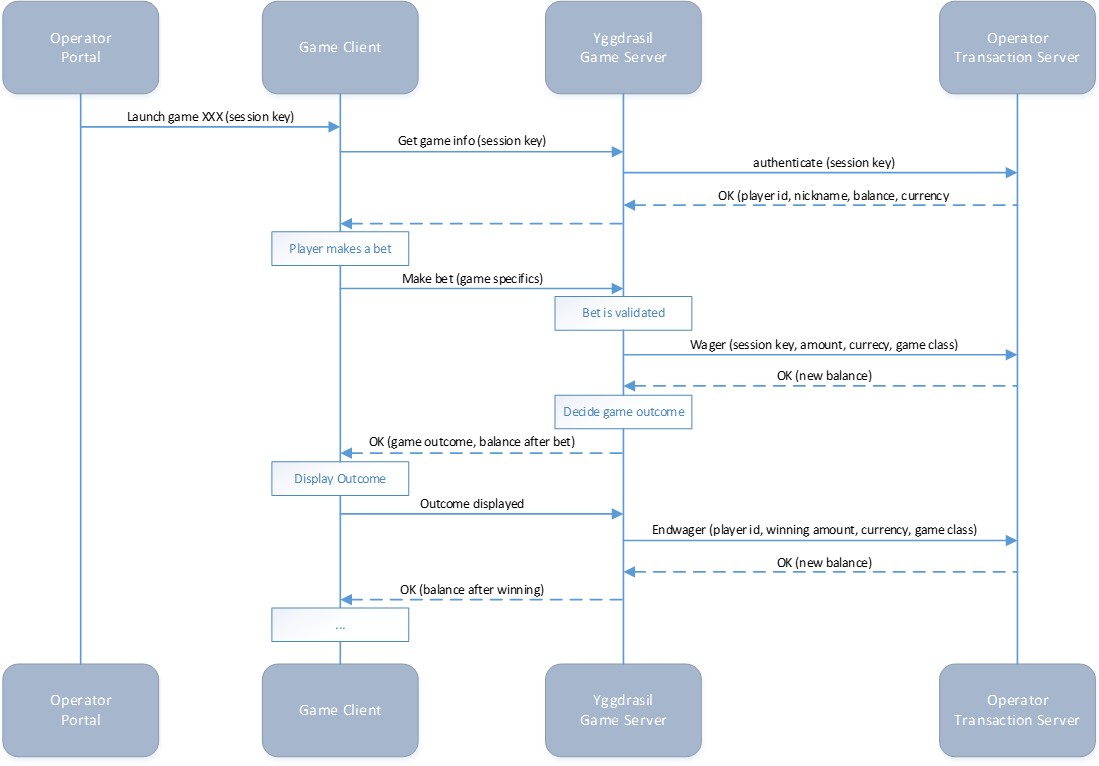


Yggdrasil 不穩定賭博 API 是一個 URL 和 Json 的操作介面, 用於在將操作員的玩家資料庫連接到 Yggdrasil 遊戲尋求者時處理玩家信息和賭博交易。

API 名稱中的 "不穩定" 一詞源于這樣一個事實, 即 API 不是 restful API , 而只是一個基於 HTTP get get 操作構建的簡單協定, 將參數作為 url 參數發送並以 json 結構的形式返回結果.

# 概念

## 一般賭博流程



### 啟動和身份驗證

當運營商的入口網站啟動實際遊戲時, 遊戲開始播放。如何做到這一點可能因遊戲而異, 並且不是此 API 描述的一部分。但重要的是, web門戶傳遞可用於驗證玩家登錄的工作階段金鑰。此工作階段金鑰應僅對當前玩家會話有效.

Yggdrasil 遊戲伺服器通過**播放機資訊**url 通過 "不穩定" 調用驗證工作階段金鑰, 接收有關播放機的一些基本資訊, 如昵稱、本幣和當前餘額.

可能的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1-多** | **示翻譯** | **預設值** |  | **裡多** |
| **關鍵** | 1604121051050000 (...) |  |  | 會議身份證 |
| **1裡的報** | 歐元、波蘭茲羅提、英鎊 |  |  | 使用者的幣種 |
| **朗** | en,sv, pl | 恩 |  | 使用者的語言 |
| **吉吉德** | 7301 |  |  | 遊戲識別 |
|  |  | 數量。我們的遊戲 |
|  |  | 產品群組 (遊戲) |
|  |  | 你可以在我們的 |
|  |  | 客戶專區: |
|  |  | [client.yggdrasilgaming.co](https://client.yggdrasilgaming.com/docs-files/) |
|  |  | [dos-檔/](https://client.yggdrasilgaming.com/docs-files/)遊戲 |
|  |  | 目錄檔 (詢問) |
|  |  | 供訪問的業務) |

[/](https://client.yggdrasilgaming.com/docs-files/)

**組織** 您 的品牌名稱

組織

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **通道** | 個人電腦, 移動 | Pc |  | 使用者的頻道 |
| **家** | HTTP://yggdrasilgame. com/ |  | 僅限行動裝置 | 主頁按鈕和現實檢查停止按鈕重定向 URL (如果沒有指定現實檢查後 url ) |
| **全屏** | 是的, 不 | 不 | 僅限桌面 | 使選項能夠在全屏模式下播放 |
| **回憶已被影響** | 30 | 0 |  | 通過的會話時間 (分鐘) |
| **回憶間隔** | 100, 40, 0 | 60 |  | 現實檢查頻率 (分鐘)。如果值  為 0, 則關閉 "現實檢查"。否則, 第一個資訊將出現後 (回憶間隔-已經過 )  每一個下一個都會出現在回憶間隔之後 |
| **托托格** | 卡西諾集團 |  | 僅適用于pff啟動用戶端 | 您的頂級組織名稱 |
| **客戶歷史網址** | HTTP://yggdrasilgame. com/ |  | 僅適用于 UK/GIB集成 | 遊戲歷史連結內的現實檢查視窗。如果沒有指定 , 那麼它連結到遊戲遊戲歷史 |
| **現實檢查背斜** | HTTP://yggdrasilgame. com/ |  |  | 現實檢查停止按鈕重定向 URL |
| **重定向類型** | 自我, 頂部 | 自我 |  | 重定向類型 (自重定向 iframe 內容, 頂部, 重定向 iframe 父級) |
| **共用** | 是的, 不 | 是的 |  | 啟用或禁用社交功能 |
| **領導板重新觀察** | 是的, 不 | 是的 |  | 在比賽中啟用或禁用監視功能 |

**許可證** , 英國, 羅, dk, 它, 施霍爾,agcc, cz,es, se

### 下注

僅適用于 UK/ROVIS/DK/IT/SHHOLCCCCCP/

ES 集成

啟用或禁用遊戲用戶端中的其他功能 (特定許可證)。更多資訊[請點擊這裡](http://doc.yggdrasilgaming.com/xwiki/bin/view/Front%2BEnd%2Bdocumentation/)

當一個投注已經由 t 他的球員和遊戲伺服器已經驗證了投注參數, 並為投注做好了準備,

**投注**Url 將發送給操作員。如果成功, 回復包含更新的玩家信息.

### 結束投注

當遊戲已經進行, 結果 h已確定並透露給玩家, 投注結束的一個**投注調用** , 這也通知運營商交易系統的獎金。(對於一些遊戲, 這發生在遊戲之前實際上透露對玩家).

請注意,**內投注也是**在虧損投注時發送的.

## 賭注

投注是由一個或多個結果終止的一系列投注 (每個投注由一個投注呼叫發送), 最後一個由一個投注**器發送的**結果。與同一投注相關的所有交易都是通過共用相同的 "引用" 來標識的。永遠不會重複使用此參考編號.

例如, 下注可能在玩家購買參賽作品時開始, 在輸球或贏得賽事時結束。有的數量這些交易應該放在一起, 而不是被視為兩個完全獨立的轉讓的原因。一個重要的原因是為了能夠跟蹤 "正在玩" 的錢, 即為尚未結算的投注 (或其他交易) 保留的資金.

## 餘額和適用的獎金

可能有兩個金額作為球員的餘額返還。

平式

**平式**

**裡多**

玩家可用的可提取金額。

#### 

資金庫

金陵, 可以五金的。

有些遊戲可能會單獨顯示可用金額, 但通常會顯示餘額和可用獎金的總和 (如果有任何顯示).

賭博交易不區分餘額和獎金。運營商的回答系統有責任使用餘額或獎金收費, 並在投注獎金登記時匹配並支付正確的種類.

## 交易記錄類別

每個遊戲交易都被分類為一個遊戲類別, 也可以選擇一個標記s的數量。

該分類是一種層次結構, 它對所有 Yggdrasil 遊戲進行唯一的分組和標識。彩票的結構如下表所示

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **類別** | **例子** | **意義** |
| 第1類 | 賭場 | 遊戲的類別 |
| 第2類 | 槽 | 類別中的類型 |
| 第3類 | 季節 | 類型中的變體 |
| 第4類 | 四季 | 遊戲的名稱 |
| 第5類 | 7323 | 遊戲的數量 |

這些欄位的確切內容是遊戲定義的一部分。這些欄位由操作員事務系統提供, 用於兩個可選用途。沒有要求運營商交易系統來管理這些資料。為了避免複雜的新遊戲或更改的遊戲的部署, 強烈建議操作員事務系統接受所有輸入並動態增加收到的不同組合集.

這種結構的第一個目的是使操作功能成為可能, 或者為不同的遊戲或遊戲組實施不同的獎金和廣告系列.因此,運營商交易系統可以為所有彩票提供獎金, 但不能用於其他遊戲。或者可能會有一個運動, 免費嘗試某種遊戲 .

第二個目的當然是使內部報告成為可能。

### 遊戲標籤

每個事務也可能會發送許多標記。除非需要使用資料來創建報表, 否則操作員事務系統可以安全地忽略它們.

實際的標籤取決於遊戲的定義。下表顯示了一個示例.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **"標記" 組** | **例子** | **意義** |
| 遊戲名稱 | 遊戲名稱. 季節 | 遊戲的名稱 (請注意, 相同的遊戲名稱可以顯示為許多類型遊戲的類別) |
| 模型 | 型號. m1 | 特殊遊戲模型指示符 |
| 通道 | Channels. pc | 從哪裡玩的遊戲 pc/移動 |

出於格式設置的原因, 標記將作為Taggroup. value在最多九個標記參數稱為標記1通過標記 9 (例如: & tag1 =遊戲名稱. 季節)

## 投注詳情

如果需要有關基礎投注的詳細資訊, 則可以在遊戲伺服器內的 wa llet 配置中進行配置。

設置錢包屬性 "投注 =是" 以啟用其他投注資訊.

這些資訊將在**投注**回應欄位中作為 json 陣列發送。請注意, 此資訊的格式是特定于遊戲的。資訊主要用於日誌記錄和監管目的.

## 低效度、墓碑和魯棒性

要在調用系統未得到正確的請求答覆時在系統之間獲得可靠的連接, 它可能需要在第一次失敗時重做操作, 或者在確實發生操作時取消操作.

這樣的操作得到了等價計畫的支援, 該計畫使重複操作成為無操作。事務由所謂的事務引用標識。因此,如果出現故障, 呼叫服務可以安全地重複請求, 直到收到 "確定" 答覆, 而不會冒雙重借項或抵免的風險.

API 中魯棒性的 "等價性" 方法的一個優點是, 它對很晚才到達的消息也具有彈性。例如, 如果協定反而詢問 "事務 n 發生了什麼" 並對結果採取行動, 很可能會發生在事務 n 到達運營商系統之前發送有關所發生情況的答覆。這樣遊戲就可以推斷沒有必要退款, 但後來錢實際上是為失敗的投注保留的。

為了協調系統, "不穩定的賭博 API" 期望事務引用具有等價性。這意味著, 如果已經進行了事務--由相同**的引用**和**子引用**標識, 則重複操作將是無操作的.

在某些情況下--比如**下注**, 通常交易會在身份不明的情況下 "撤銷"。這是由**取消投注**呼叫執行的.

在其他情況下 (如**內租)**, 事務將重複進行, 直到 operator 事務系統返回 ok 結果.

此外, 如果 Yggdrasil 遊戲伺服器取消下注 (通過**取消投注**) 而不是重試 (例如取消投注並通知玩家而不是再次嘗試執行投注), 則交易不僅應該是蘭斯受到約束, 而且應該是偶然的。也留下一個標記 (墓碑), 這樣任何延遲的原始**投注**請求都不會 "撤銷取消".

# 協定泛型

## 請求格式

請求格式是帶有參數的常規 URL GET。例如, 在瀏覽器[HTTPs://transactionservice.operator.com/playerinfo.json 中鍵入的內容？](https://transactionservice.operator.com/playerinfo.json?sessiontoken=12101614403789000025BE113B9D0435889888BEBC868F3C15D1E76BE0D91E70253D69BACB411BB4718&amp;version=1&amp;lang=en)

[sessiontoken=12101614403789000025BE113B9D0435889888BEBC868F3C15D1E76BE0D91E70253D69BACB411BB4718&version=1&lang](https://transactionservice.operator.com/playerinfo.json?sessiontoken=12101614403789000025BE113B9D0435889888BEBC868F3C15D1E76BE0D91E70253D69BACB411BB4718&amp;version=1&amp;lang=en)

資料應以 UTF-8 格式發送, 並應在需要時應用標準 url 編碼。請求也可以使用 POST 發送, 而參數則作為發佈資料發送.

要啟用 POST 而不是 GET,需要在遊戲伺服器配置中設置錢包配置屬性 "方法 = post"

## 貨幣資料

貨幣金額以字串形式發送, 最多13位數, 小數點, 然後最多兩個小數。例如1234.56 或9.00。在 URL 參數中。在答覆中, 應將其作為相同格式的 json 字串值發送, 例如 "1234.00" 小數是可選的, 因此前面的示例也可以作為 "1234" 發送.

## 回復格式

答覆格式應該是 json 結構作為資料返回, 也在 UTF-8 中返回。介質類型應為"應用程式/json".

## 成功的回復資料

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **返回的欄位** | **必要欄位** | **格式** | **評論** |
| 代碼 | 是的 | 整數 | 返回代碼 (見下文) |
| 資料 |  | 結構 | 返回的資料 |
| data. playid | 是的 | 字串 | 玩家的 id |
| 資料。 | 不 | 字串 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| data. org | 是的 | 字串 | 玩家所屬的操作員的名稱。 |
| data. 平衡 | 是的 | 字串編號 | 可供玩家使用的取款金額 |
| 資料. 應用獎金 | 是的 | 字串編號 | 玩家可用於請求中引用的遊戲的獎金金額。 |
| data. 貨幣 | 是的 | 字串 | 餘額和獎金的三個字母代碼返回. |

目標.

例子：

{ **"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"玩家**":"40000001",**"昵稱"**:"不安",**"組織"**:"演示",

**"餘額"**:4000.00,**"適用獎金"**:0.00,**"貨幣"**:"歐元",**"家幣"**:"歐元"

}

}

## 失敗回復資料

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **返回的欄位** | **版本** | **格式** | **評論** |
| 代碼 |  | 整數 | 返回代碼 (見下文) |
| 味精 |  | 字串 | 出於內部目的的消息 (它將顯示在 ygg 內部日誌中), 它不會以任何方式影響呈現給玩家的消息. |

例子：

{

**"代碼"**:1000,

**"msg"**:"會話已過期。請重新登錄.

}

## 故障處理

"不穩定的賭博 API" 中的故障處理非常簡單。遊戲伺服器只關心幾個返回代碼, 在這些情況下 , 應該有一條已翻譯的消息顯示給玩家.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **退貨代碼** | **意義** | **評論** | **遊戲中的錯誤** |
| 0 | 成功 | 對於所有呼叫都有預期的 |  |
| 1000元 | 未登錄 | 工作階段金鑰無效。 | 處理請求時出現技術錯誤。請聯繫支援 |
| 1006 | 透支 | 玩家用所要求的貨幣賺完了錢。將顯示所提供的消息, 如果可能 , 玩家將被定向到他存款的地方. | 你沒有足夠的資金下注 |
| 1007 | 封鎖 | 玩家被阻止播放,  由於負責任的遊戲限制。此時將顯示提供的消息, 並關閉遊戲用戶端. | 該帳戶被阻止 , 並且不能執行任何投注 |
| 1008 | 未經授權 | 玩家無權進行此投注。提供的消息將顯示給播放機。 | 由於遊戲限制, 您不允許執行投注 |
| 1013 | 獎金限額 | 使用獎金玩遊戲時, 限制最大投注價值。 | 由於獎金資金的最大投注限額, 您不能下注 |

1 任何其他錯誤 操作將被取消時 發生技術錯誤 .

或退休。玩家將被告知處理請求。請

存在 "技術問題"。將記錄該消息以進行系統維護。

聯繫支援

在其中一個被識別的返回代碼(即1000、1006、1006或 1006) 的情況下, Yggdrasil 遊戲伺服器**假定操作未完成.**在返回代碼 1 (用於同步遊戲) 或任何其他非零的返回代碼的情況下, 遊戲伺服器將重試或取消事務在適當的情況下.

## 交易首碼 (來自英國、RO、IT、ES、DK、SE、CZ...)

對於來自這些司法管轄區的交易: 英國、ro、it、es、dk、se、cz、lv、ee, 我們為投注、 投注、取消投注添加了一個額外的首碼 (英國、ro、it、es、es、dk、se、cz) , 附錄,競選.

傳址參數包含一個附加的 p 重構。我們只為 "引用"、"子引用" 添加首碼, 沒有額外的首碼.

操作員需要有可能區分系統中的以下兩個內值 (和其他呼叫: 投注、 取消投注等) (相同的子引用和帶有首碼的引用).

例子：

環境 MT:內接投注, 參考 161011111111170000003, 子參考16101111152240000013. 1611111112224000015

英國環境:內文器, 參考 uk1610111151170000003, 子參考1610111115224000013 . 1611111111224000015

請求範圍:

[HTTPs://host/wager.json?org=YourOrgName&sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&playerid=el\_43859\_eur&amount=0.20&currency=EUR&service=M](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Game&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=Seasons&cat4=Four+Seasons&cat5=7323&tag1=GameName.Four](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Seasons&tag2=Model.M1&tag3=Channel.pc&lang=en&version=5](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5) [HTTPs://host/cancelwager.json？](https://host/cancelwager.json?org=YourOrgName&amp;playerid=D80187CDEF79499&amp;reference=1603231304260100003&amp;subreference=1&amp;version=3)[HTTPs://host/appendwage傑森？](https://host/appendwagerresult.json?org=YourOrgName&amp;playerid=D80187CDEF79499&amp;amount=1.01&amp;bonusprize=0.00&amp;currency&amp;tickets=1&amp;service=Mir&amp;reference=1603231304260100004&amp;subreference=r1&amp;description=First%2Bpartial%2Bresult&amp;cat1=Betting&amp;cat2=SportsBook&amp;cat3=SuperLive&amp;cat4=BetPump&amp;cat5=10000&amp;tag1=GameName.BetPump&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.web&amp;lang=en&amp;version=3)

[org=YourOrgName&playerid=cc\_1\_eyour&amount=0.00&bonusprize=0.00&currency=EUR&tickets=1&service=Mir&reference=uk160316151](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Game&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=Avalanche&cat4=Incinerator&cat5=7320&tag1=GameName.Incinerator&tag2=Model.M1&tag3=Chan](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5) [HTTPs://host/campaignpayout.json？](https://host/campaignpayout.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_360471_eur&amp;cash=0.00&amp;bonus=1.02&amp;currency=eur&amp;service=Mir&amp;reference=1603211008430800001&amp;description=Free%2Bspin%2Bwin%2Bref%3A%2B1603211008150200001&amp;campaignref=1603211008150200001&amp;last=Y&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5&amp;prepaidticketid=1603211008150200003&amp;prepaidref=1603211008150200001&amp;singleWin=1.02&amp;totalWin=1.02&amp;roundCount=5&amp;ruleType=FEATUREWIN)

# 協定請求

## 玩家信息

操作人員的集成團隊有義務實施*playerinfo. json* ,以便運行遊戲*.*由 Yggdrasil 遊戲伺服器和 p 發送的參數應由操作員發送回的參數變形金剛系統將在下面進行深入說明.

操作員事務系統應驗證提供的工作階段金鑰當前是否有效, 並返回上面定義的玩家信息。如果歌劇系統能夠進行貨幣兌換, 則應將可用資金作為轉換為所發送的貨幣返回。否則, 它應該以它可以返回的貨幣返還資金.

萬一有獎金, 那就適用于符合貓1 的遊戲.cat9 分類 (見上文), 獎金金額應在回撥回撥中返回.

從版本3開始,播放機資訊應返回第3.5 節中所述的擴展資訊。由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的播放機資訊請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 會話權杖 |  | 字串 | 32 | 用於標識和驗證播放機會話的唯一權杖金鑰 |
| 貓1.cat9 |  | 字串 | 32 | 描述任何適用獎金的遊戲的類別資訊 |
| 朗 |  | 字串 | 2 | 用於標識將使用的語言的雙字母語言代碼  翻譯呈現給玩家的消息 |
| 版本 |  | 整數 | 11 | 協定版本 |
| 標記 1.標籤 9 |  | 字串 | 64 | 遊戲的標籤資訊 |

通過以下方式, 遊戲伺服器將請求操作員系統:

[HTTPs://host/playerinfo.json?org=YourOrgName&sessiontoken=dc7e81db760c466a890274a9c153c349&lang=no&version=5&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=StickyJ&cat4 =](https://host/playerinfo.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=dc7e81db760c466a890274a9c153c349&amp;lang=no&amp;version=5&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=StickyJ&amp;cat4=Joker%2BMillions&amp;cat5=7312&amp;tag1=GameName.Joker%2BMillions&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc)

[+ Millions&cat5=7312&tag1=GameName.Joker+Millions&tag2=Model.M1&tag3=Channel.pc](https://host/playerinfo.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=dc7e81db760c466a890274a9c153c349&amp;lang=no&amp;version=5&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=StickyJ&amp;cat4=Joker%2BMillions&amp;cat5=7312&amp;tag1=GameName.Joker%2BMillions&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc)預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **格式** | **最大長度** | **必要欄位** | **評論** |
| 代碼 | Int | 5 | 是的 | 如果請求有效, 則應返回0。有關錯誤代碼, 請參閱 "故障處理" 一章 |
| data. 性別 | 字串 | 1 | 選 | 男性為 "m", 女性為 "F"。其他輸入將被忽略 |
| data. playid | 字串 | 20 | 是的 | 標識播放機 (由合作夥伴的系統生成的使用者 ID) |
| data. org | 字串 | 32 | 是的 | 組織識別碼 |
| data. 平衡 | 字串 | 20 | 是的 | 可供玩家使用的取款金額。 |
| 資料. 應用獎金 | 字串 | 20 | 選 | 玩家可用於請求中提到的遊戲的獎金金額。 |
| data. 貨幣 | 字串 | 3個 | 是的 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 資料。 | 字串 | 3個 | 是的 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 資料。 | 字串 | 64 | 選 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| data. nia | 字串 | 2 | 選 | 球員的2個字母的國家代碼 (ISO 3166-1 af1-2) |

僅對 義大利來說只需要

義大利 (司法管轄區)

ns. 標籤

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| data. game 蒂克吉德 | 字串 | 64 | 僅適用于義大利 | 僅適用于義大利 (司法管轄區) |
| data. popupmessage | Json |  | 僅適用于 UK/GIB | 僅適用于 UK/GIB |
| data.popupMessage.title | 字串 | 30 | 選 |  |
| data.popupMessage.contentString | | 86 | 選 |  |
| data.popupMessage.butto | 字串 | 11 | 選 | 例如條款或關閉 |
| data.popupMessage.buttons.SatcrtiinognType 型 | |  | 選 | 反轉或關閉 |
| data.popupMessage.butto | 字串 |  | 選 | [HTTPs://your.url.com/](https://your.url.com/)或 null (關閉快顯視窗) |
| data.popupMessage.channelString | |  | 選 | 電腦或行動裝置或兩者 |
| 味精 | 字串 | 100元 | 是的 | 僅當代碼不等於0時。包含有關錯誤的資訊的消息。 |

由操作員的系統發送迴響應的示例:

Ns。Url

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"玩家"**:"40000001"、**"昵稱"**:"不安"、**"組織"**:"演示"、 "平衡**"**:4000.00,**"實用獎金"**:0.00,**"貨幣"**:"歐元",**"家庭貨幣"**:" eur ",**"國家 "**:" de**"," 85 歷史 sessid**":" 1234 ",**"遊戲歷史滴答"**:"56789", **"彈出消息"**:{

**"標題"**:"示例消息標題!", **"內容 "**:"這是示例消息內容!, **"按鈕"**:[

{

**"標籤"**:"示例",

**"行動類型"**:"可重新執行",**"url"**:"HTTPs://your.url.com/"

},

{

**"標籤"**:"關閉",**"操作類型"**:"關閉",**"url"**:**null**

}

],

**"通道"**:"pc"

}

}

}

## 賭

運營商的整合團隊有義務實施*wager.json*, 以便運行遊戲。下面將深入介紹由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和操作員轉換系統應發送回的參數.

如果已經處理了相同的投注 (通過引用和子引用標識), 或者取消投注請求已在其上執行, 否則 operator 交易系統應保留該金額。預訂可以是現金, 也可以是獎金, 也可以是任何其他形式的預訂.

回復應反映相同的貨幣和任何適用的獎金的遊戲根據貓1.貓9分類 (見上文).

這可能是屬於下注的第一個交易 (由引用標識), 但也可能是在同一投注中的第二或第三次投注 , 以防遊戲有多個買入.

如果投注是使用預付票進行的, 則金額將等於零 (除非部分機票是由玩家出於某種原因支付的), 投注的價值將在預付費值欄位中, 投注的實際成本 (即可能是 di)將在預付費成本欄位中, 使用過的機票的 id 將在預付票的身份證件中。這三個欄位都僅供參考,只要接受零價投注, 就可能被應用者忽略。

由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的投注請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 會話權杖 |  | 字串 | 32 | 用於標識和驗證播放機會話的唯一權杖金鑰 |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 量 |  | 錢 | 22 | 投注的成本。(例如: 999999999999999999999999 99) |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 參考 |  | 字串 | 20 | 投注的唯一識別碼 |
| 子引用 |  | 字串 | 50 | 交易記錄投注中的唯一識別碼 |
| 描述 |  | 字串 | 20 | 投注的說明, 翻譯和意味著為玩家閱讀。 |
| 預科生 | 2或更高版本 | 字串 | 20 | 用於支付投注費用的機票的 id |
| 預占值 | 2或更高版本 | 錢 | 22 | 用預付費機票支付的投注價值。 |
| 預付費 | 2或更高版本 | 錢 | 22 | 預付費機票的費用 |
| 普雷帕伊德雷夫 | 2或更高版本 | 字串 | 64 | 創建預置檔時提供的引用 |
| 頭獎 | 4或更高版本 | 字串 | 22 | 部分玩家下注, 去頭獎池 |
| 貓1.cat9 |  | 字串 | 64 | 描述遊戲所玩的遊戲的類別資訊 |

標記 1.標籤 9 弦樂 64 遊戲的標籤資訊

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 朗 |  | 字串 | 2 | 用於標識將使用的語言的雙字母語言代碼  翻譯呈現給玩家的消息 |

版本整數 11 協定版本

##### 重要！

*描述*欄位 (不區分大小寫) 幾乎沒有可能需要處理的值, 以便使自動付款功能正常工作:

* "現金爭奪戰"-意味著下一個投注將自動支付參與在 yggdrasil 的後臺辦公室創建的獎金下降 (在這種情況下**, 只有轉合投注請求**包含描述: "現金比賽"。下注有不同的描述, 此投注的金額大於**0**)
* "大賽"--意味著下一個投注將是參加在 ygg德拉西爾後台創建的比賽的自動賠付
* "網路錦標賽"--意味著下一個投注將是參加在 yggdrasil 後臺創建的網路錦標賽的自動賠付
* "網路任務"-意味著下一個投注將自動支付參與在 yggdrasil 的後臺辦公室創建的網路任務
* "提升"--意味著下一個投注將是參與上述未提及的其他提升工具的自動賠付

當*描述欄位*包含上述一個 paremt時, 這些投注的獎金不應計入遊戲贏取 (rtp)。請記住, 在描述欄位中還有其他可能的值.

以下列方式遊戲伺服器將請求運營商系統: [HTTPs://host/wager.json？](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[org=YourOrgName&sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&playerid=el\_43859\_eur&amount=0.20&currency=EUR&service=M](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Game&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=Seasons&cat4=Four+Seasons&cat5=7323&tag1=GameName.Four](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Seasons&tag2=Model.M1&tag3 =channels. pc & lang= en & 版本= 5](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=7d723bc2e501435ba0e671d67b3fbdca&amp;playerid=el_43859_eur&amp;amount=0.20&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1603231211330100001&amp;subreference=w1603231211330100002&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Seasons&amp;cat4=Four%2BSeasons&amp;cat5=7323&amp;tag1=GameName.Four%2BSeasons&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 適用獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家可用於請求中引用的遊戲的獎金金額。 |
| 家庭貨幣 |  | 字串 | 3個 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |
| 昵稱 |  | 字串 | 64 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| 獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家在將錢存入錢包時獲得的獎金。 |

僅對義大利 (司法管轄 區) 的要求 為 "歷史 " 字串 64

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 遊戲歷史票務 |  | 字串 | 64 | 僅適用于義大利 (司法管轄區) |
| data. popupmessage |  | Json | 僅適用于 UK/GIB | 僅適用于 UK/GIB |
| data.popupMessage.title |  | 字串 | 30可選 | 彈出消息的標題 |
| data.popupMessage.content | | 字串 | 86可選 | 彈出消息的內容 |
| data.popupMessage.butto |  | 字串 | 11可選 | 例如條款或關閉 |
| data.popupMessage.buttons. 操作類型 | | 字串 | 選 | 反轉或關閉 |
| data.popupMessage.butto |  | 字串 | 選 | 例如[, HTTP://your.url.com/](https://your.url.com/)或 null (關閉快顯視窗) |

data.popupMessage.channel 字串 選 電腦或行動裝置或 兩人

Ns。標籤

ns. url

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"貨幣"**:"eur",**"實用獎金"**:0.0, **"家庭貨幣"**:" eur", **"組織"**: "奧格德莫", **"平衡"**: 7.84, **"昵稱"**: "美女", **"球員"**: "el\_43859\_eur",

**"遊戲歷史會話"**:"1234",**"遊戲歷史滴答"**:"56789",**"popupmessage"**: {

**"標題"**:"示例消息標題!", **"內容 "**:"這是示例消息內容!, **"按鈕"**:[

{

**"標籤"**:"條款",**"行動類型"**:"重新執行",**"url"**:"HTTPs://your.url.com/"

},

{

**"標籤"**:"關閉",**"操作類型"**:"關閉",**"url"**:**null**

}

],

**"通道"**:"pc"

}

}

}

**自動支付的通信流的工作原理如下 (網路錦標賽方案的示例):**首先, Yggdrasil 遊戲伺服器發送數量= ' 0.00 ' 和*描述*= ' 的下注請求網路錦標賽'.[HTTPs://host/wager.json?](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=ddd&amp;playerid=yyy&amp;amount=0.00&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1612031010460000155&amp;subreference=w1612031010460000156&amp;description=NetworkTournament&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Nudge&amp;cat4=Nirvana&amp;cat5=7319&amp;tag1=GameName.Nirvana&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

[org=YourOrgName&sessiontoken=ddd&playerid=yyy&amount=0.00&currency=EUR&service=Mir&reference=1612031010460000155&subre](https://host/wager.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=ddd&amp;playerid=yyy&amp;amount=0.00&amp;currency=EUR&amp;service=Mir&amp;reference=1612031010460000155&amp;subreference=w1612031010460000156&amp;description=NetworkTournament&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Nudge&amp;cat4=Nirvana&amp;cat5=7319&amp;tag1=GameName.Nirvana&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)回應由操作員的系統發送回:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**:{

**"組織"**:"xxx",**"playerid"**:"yyy",**"平衡"**:961.20,

**"適用獎金"**:0.44,**"貨幣"**:"歐元",**"貨幣**":"歐元"

}

}

在最後一步中, Yggdrasil 遊戲伺服器發送與獎金的投注請求,用於參與 network

比賽。*產品說明*也設置為 "網路錦標賽"和獎品是在*金額*參數.

[HTTPs://host/endwager.json?org=YourOrgName&playerid=yyy&amount=50.00&bonusprize=0.00&currency=EUR&tickets=1&service=Mir&reference=1612031010460000](https://host/endwager.json?org=YourOrgName&amp;playerid=yyy&amp;amount=50.00&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=1&amp;service=Mir&amp;reference=1612031010460000155&amp;subreference=1612031010460000156.1612031010470000007&amp;description=NetworkTournament&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Nudge&amp;cat4=Nirvana&amp;cat5=7319&amp;tag1=GameName.Nirvana&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

由操作員的系統發送迴響應:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"組織"**:"xxx",**"playerid"**:"yyy",**"平衡"**: 1011.20,

**"適用獎金"**:0.44,**"貨幣"**:"歐元",**"貨幣**":"歐元"

}

}

## 取消下注

運營商的整合團隊有義務實施*cancelwagerw. json* ,以便運行遊戲。由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和應由操作員轉換系統發送回的參數進行了深度描述.

運營商交易系統應取消具有相同引用和子引用欄位的投注事務。所有預留資金應記入玩家的貸項.

如果沒有投注給定的引用和子引用, "操作或交易系統" 應留下標記, 以防止具有相同引用和子引用的任何進一步投注請求.

##### 注意：

我們在取消呼叫器中發送參考和子參考.

如果你發現這個交易在您的系統中, 並取消在您的身邊吸盤特別是 -請返回代碼 0.

如果您在資料庫中找不到此事務-請返回代碼 0 (與上述情況相同)。在其他情況下-請返回代碼: 1。

由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的取消投注請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Parameter** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 參考 |  | 字串 | 20 | 投注的唯一識別碼 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 子引用 | 字串 | | 50 | 交易記錄投注中的唯一識別碼 |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 版本 | 整數 | | 11 | 協定版本 |

在以下方式遊戲伺服器將請求操作員系統:

[HTTPs://host/cancelwager.json?org=YourOrgName&playerid=D80187CDEF79499&reference=1603231304260100003&subreference=1&version=3](https://host/cancelwager.json?org=YourOrgName&amp;playerid=D80187CDEF79499&amp;reference=1603231304260100003&amp;subreference=1&amp;version=3)

預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |

獎金 字串 20 獎金, 玩家收到時存款到他的錢包.

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"玩家"**:"d80187cdef79499",

**"組織"**:"演示",**"平衡"**:12.95,

**"貨幣"**:"歐元"

}

}

## 附錄

操作人員的集成團隊必須實現*附錄.*附錄使用**新的頭獎遊戲, 如小丑百萬和黃志光先生福爾摩斯和另外的助推工具: 獎金下降**.下面將深入介紹由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和操作員交易系統應發送回的參數

除非已經處理了相同的附錄結果 (通過引用和轉述確定), 否則運營商交易系統應支付這筆款項。如果相應的投注是通過獎金支付的, 運營商制度最好用信用獎金代替現金。如果有貨幣兌換, 可能應該採用與下注時相同的匯率.

當遊戲有額外的賠付, 通常不應該取款, 如成就獎金或從預付票的獎金, 除了任何獎金, 可能已支付的現金金額使用。請注意, 歌劇平臺必須決定和管理任何投注要求.

回復應反映相同的貨幣和任何適用的獎金的遊戲根據貓1.貓9分類 (見上文).

這是一個仲介或其他額外的結果支付的遊戲, 可能會產生更多的回報。稍後將有一個投注電話.

這個電話從來不是用零的支付, 和在這種情況下沒有任何意義。中的參數附錄由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的請求:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1-多** | **版權所有** | **格格方式** | **太大都了** | **下時** |
| 社會 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證返回的玩家 id  遊戲啟動時的呼叫 |
| 量 |  | 錢 | 22 | 投注的獎金 |
| isJackpotWin |  | 布林 | 4個 | 如果勝利是頭獎, 那就真了 |
| 博努斯吉普 | 2 | 錢 | 22 | 已支付的任何獎金的價值, 即不應提取但僅用於賭博的獎金. |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 贏取的貨幣的三個字母代碼 |
| 參考 |  | 字串 | 20 | 結果付款的唯一識別碼 |
| 子引用 |  | 字串 | 50 | 交易記錄投注中的唯一識別碼 |
| 描述 |  | 字串 | 64 | 勝利的描述, 翻譯和意味著為球員閱讀。 |
| 貓1.cat9 |  | 字串 | 64 | 描述遊戲所玩的遊戲的類別資訊 |
| 標記 1.標籤 9 |  | 字串 | 64 | 遊戲的標籤資訊 |
| 朗 |  | 字串 | 2 | 用於標識將使用的語言的雙字母語言代碼  翻譯呈現給玩家的消息 |

版本整數 11 協定版本

以下列方式遊戲伺服器將請求運營商系統: HTTPs://host/appendwagerresult.json？

org=YourOrgName&playerid=D80187CDEF79499&amount=1.01&bonusprize=0.00&currency=&tickets=1&service=Mir&reference=1603231

+ 部分

+ result&cat1=Betting&cat2=SportsBook&cat3=SuperLive&cat4=BetPump&cat5=10000&tag1=GameName.BetPump&tag2=Model.M1&tag3 =或

HTTPs://host/appendwagerresult.json? = 80187cdeef79499n & Ound.0000 & bonusprizec= 100001.66 & 幣種= & Ticketss1 & Service\ m & 參考

+ Millions&cat5=10000&tag1=GameName.Joker+Millions&tag2=Model.M1&tag3=Channel.web&lang=en&version=3

預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 適用獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家可用於請求中引用的遊戲的獎金金額。 |
| 家庭貨幣 |  | 字串 | 3個 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |
| 昵稱 |  | 字串 | 64 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| 獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家在將錢存入錢包時獲得的獎金。 |

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"貨幣"**:"eur",**"實用獎金"**:12.95,**"家庭貨幣"**:"eur",**"組織"**:"xxx",**"餘額"**:105.05,**"nickname"**:"xxx", **"玩家"**:"el\_54696\_eur", **"獎金"**: 0

}

}

**當玩家贏得頭獎時, 通信流將如下所示 (方案示例):**由 Yggdrasil Game 伺服器發送到操作員系統的 Appendwagerresult 請求: [HTTPs://host/appendwagerresult.json？](https://host/appendwagerresult.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=0000000000000&amp;amount=461.27&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=0&amp;service=Mir&amp;reference=1611010114500200022&amp;subreference=1612010114500200023.1612010114510200012&amp;description=Jackpot&amp;isJackpotWin=true&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=ShardsJ&amp;cat4=Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;cat5=7317&amp;tag1=GameName.Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

[org=YourOrgName&&playerid=0000000000000&amount=461.27&bonusprize=0.00&currency=EUR&tickets=0&service=Mir&reference=161](https://host/appendwagerresult.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=0000000000000&amp;amount=461.27&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=0&amp;service=Mir&amp;reference=1611010114500200022&amp;subreference=1612010114500200023.1612010114510200012&amp;description=Jackpot&amp;isJackpotWin=true&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=ShardsJ&amp;cat4=Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;cat5=7317&amp;tag1=GameName.Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

[+ and+the+Stolen+Stones&cat5=7317&tag1=GameName.Holmes+and+the+Stolen](https://host/appendwagerresult.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=0000000000000&amp;amount=461.27&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=0&amp;service=Mir&amp;reference=1611010114500200022&amp;subreference=1612010114500200023.1612010114510200012&amp;description=Jackpot&amp;isJackpotWin=true&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=ShardsJ&amp;cat4=Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;cat5=7317&amp;tag1=GameName.Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

[+ Stones&tag2=Model.M1&tag3 =channels. pc & lang=en &](https://host/appendwagerresult.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=0000000000000&amp;amount=461.27&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=0&amp;service=Mir&amp;reference=1611010114500200022&amp;subreference=1612010114500200023.1612010114510200012&amp;description=Jackpot&amp;isJackpotWin=true&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=ShardsJ&amp;cat4=Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;cat5=7317&amp;tag1=GameName.Holmes%2Band%2Bthe%2BStolen%2BStones&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=3)

操作員系統的回應:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"玩家id"**:"00000000000",

**"昵稱"**: "xxx",**"組織"**:"xxx",**"平衡"**: 492.35,

**"適用獎金"**:0.0,**"貨幣"**:"eur",**"家庭貨幣"**:"eur"

}

}

## 恩德韋格

運營商的集成團隊有義務實施*endwager. json* ,以便運行遊戲。下面將深入介紹由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和操作員的交易系統應發送回的參數.

運營商交易系統應支付金額, 除非已經處理了相同的**追加投注** (通過引用和子引用標識)。付款、金額和預訂可能是現金或獎金或任何其他種類的.

如果相應的投注是通過獎金支付的, 那麼存款支付制度最好是用信用獎金代替現金。如果有貨幣兌換, 可能應採用與下注時相同的匯率。回復應反映相同的貨幣和任何適用的獎金的遊戲根據貓1.貓9分類 (見上文).

當遊戲有一個額外的賠付, 通常不應該是可以退出, 如成就獎金或從準備援助票的獎金, 除了任何獎金, 可能已支付的現金金額之外, 使用獎金。請注意, 操作員平臺必須決定和管理任何投注要求.

以上添加的參數標記與版本5有關的超級旋轉遊戲。一旦錢包版本改為 5, 並實現超級旋轉停止標準, th ey 將被添加到運營商的請求中.

這是與下注有關的最後一筆交易。

由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的內鑽請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證返回的玩家 id  遊戲啟動時的呼叫 |
| 量 |  | 錢 | 22 | 投注的獎金 |
| isJackpotWin |  | 布林 | 4個 | 真正的勝利是頭獎 |
| 博努斯吉普 | 2 | 錢 | 22 | 已支付的任何獎金的價值, 即不應提取但僅用於賭博的獎金. |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 贏取的貨幣的三個字母代碼 |

門票 整數 11 打的票、旋轉或回合的數量。這對不同的遊戲有不同的含義, 適用于廣告系列和統計.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 參考 |  | 字串 | 20 | 結果付款的唯一識別碼 |
| 子引用 |  | 字串 | 50 | 交易投注中的唯一識別碼, 如果市場活動支付是  啟用或事務沒有贏, 此欄位為空 |
| 描述 |  | 字串 | 128 | 勝利的描述, 翻譯和意味著為球員閱讀。 |
| 貓1.cat9 |  | 字串 | 64 | 描述遊戲所玩的遊戲的類別資訊 |
| 標記 1.標籤 9 |  | 字串 | 64 | 遊戲的標籤資訊 |
| 朗 |  | 字串 | 2 | 用於標識將使用的語言的雙字母語言代碼  翻譯呈現給玩家的消息 |
| 版本 |  | 整數 | 11 | 協定版本 |
| 普雷帕伊德雷夫 | 2 | 字串 | 64 | 創建預置檔時提供的引用 |
| 預科生 | 2 | 字串 | 20 | 用於支付投注費用的機票的 id |
| 辛萊溫 | 5 | 字串 | 22 | 以玩家貨幣計算的單贏值 |
| 托塔溫 | 5 | 字串 | 22 | 以玩家貨幣表示的總贏取值 |
| 圓數 | 5 | 字串 | 11 | 為達到止損標準而播放的圓形計數 |
| 規則類型 | 5 | 字串 | 10 | 超級旋轉的規則類型。可能的值是 SINGWIN, TOTLWIN, 特點 |

在以下方式遊戲伺服器將請求操作員系統:

[HTTPs://host/endwager.json?org=YourOrgName&&playerid=cc\_1\_eur&amount=0.00&bonusprize=0.00&currency=EUR&tickets=1&service=Mir&reference=16031615102](https://host/endwager.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_1_eur&amp;amount=0.00&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=1&amp;service=Mir&amp;reference=1603161510230700001&amp;subreference&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)

[+ Game&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=Avalanche&cat4=Incinerator&cat5=7320&tag1=GameName.Incinerator&tag2=Model.M1&tag3=Chan](https://host/endwager.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_1_eur&amp;amount=0.00&amp;bonusprize=0.00&amp;currency=EUR&amp;tickets=1&amp;service=Mir&amp;reference=1603161510230700001&amp;subreference&amp;description=Start%2BGame&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5)預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 適用獎金 |  | 字串 | 20 | 獎金金額  可供播放機使用 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | 中提到的遊戲  請求。 |
| 家庭貨幣 |  | 字串 | 3個 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |
| 昵稱 |  | 字串 | 64 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| 遊戲會話平衡 |  | 字串 | 64 | 僅適用于西班牙 (司法管轄區) |
| 遊戲參與 |  | 字串 | 64 | 僅適用于西班牙 (司法管轄區) |
| 遊戲獎 |  | 字串 | 64 | 僅適用于西班牙 (司法管轄區) |

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"貨幣"**:"eur",**"實用獎金"**:980.0,**"家庭貨幣"**:"eur",**" 組織 "**:" 演示 ",**" 平衡 "**:1235.0,

**"昵稱"**:"xxpq8n6ebekekuj",

**"玩家"**:"cc\_360551\_eur"

}

}

## 競選派息

運營商的整合團隊有義務實施*活動 payout. json* ,以便能夠在一次交易中將婚前的獎金授予玩家。下面將深入介紹由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和應由操作員轉換系統發送回的參數。

在競選中, 當玩家使用他所有的預付費 (免費旋轉) 時, 所有來自預付的中獎金額都將作為一筆交易發送。沒有它, 交易將發送後, 每個使用預付費和贏取金額將立即添加到玩家.

運營商交易系統應將現金、獎金或通知中提供的商品組合記入玩家帳戶."引用" 參數唯一地定義了市場活動的支出.

由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的市場活動支付請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 64 | 組織識別碼 |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證返回的玩家 id  遊戲啟動時的呼叫 |

現金 22 要 支付的現金或零

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 獎金 |  | 錢 | 22 | 獎金支付或零 |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 貨幣的三個字母代碼. |
| 參考 |  | 字串 | 64 | 付款的唯一識別碼 |
| 描述 |  | 字串 | 128 | 支付的說明, 翻譯和意味著為玩家閱讀。 |
| 貓1.cat9 |  | 字串 | 64 | 描述遊戲所玩的遊戲的類別資訊 |
| 標記 1.標籤 9 |  | 字串 | 64 | 遊戲的標籤資訊 |
| 馬德恩格裡夫 |  | 字串 | 64 | 對產生支出的市場活動的引用 |
| 最後 |  | 字串 | 1 | 標誌, 表明這是否是與 "活動"相關的支出的最後一筆付款。值 "y" 或 "N". |
| 朗 |  | 字串 | 2 | 用於標識將使用的語言的雙字母語言代碼  翻譯呈現給玩家的消息 |
| 版本 |  | 整數 | 11 | 協定版本 |
| 普雷帕伊德雷夫 | 2 | 字串 | 64 | 創建預置檔時提供的引用 |
| 預科生 | 2 | 字串 | 20 | 用於支付投注費用的機票的 id |
| 辛萊溫 | 5 | 字串 | 22 | 以玩家貨幣計算的單贏值 |
| 托塔溫 | 5 | 字串 | 22 | 以玩家貨幣表示的總贏取值 |
| 圓數 | 5 | 字串 | 11 | 為達到止損標準而播放的圓形計數 |

規則類型 5 字串10超級旋轉 的 規則類型。可能的值是 SINGWIN, TOTLWIN, 特點

通過以下方式, Yggdrasil 遊戲伺服器將請求操作員系統:

[HTTPs://host/campaignpayout.json?org=YourOrgName&&playerid=cc\_360471\_eur&cash=0.00&bonus=1.02&currency= eur&service=Mir&reference=1603211008430800001&des](https://host/campaignpayout.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_360471_eur&amp;cash=0.00&amp;bonus=1.02&amp;currency=eur&amp;service=Mir&amp;reference=1603211008430800001&amp;description=Free%2Bspin%2Bwin%2Bref%3A%2B1603211008150200001&amp;campaignref=1603211008150200001&amp;last=Y&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5&amp;prepaidticketid=1603211008150200003&amp;prepaidref=1603211008150200001&amp;singleWin=1.02&amp;totalWin=1.02&amp;roundCount=5&amp;ruleType=FEATUREWIN)

[+ spin+win+ref%3A](https://host/campaignpayout.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_360471_eur&amp;cash=0.00&amp;bonus=1.02&amp;currency=eur&amp;service=Mir&amp;reference=1603211008430800001&amp;description=Free%2Bspin%2Bwin%2Bref%3A%2B1603211008150200001&amp;campaignref=1603211008150200001&amp;last=Y&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5&amp;prepaidticketid=1603211008150200003&amp;prepaidref=1603211008150200001&amp;singleWin=1.02&amp;totalWin=1.02&amp;roundCount=5&amp;ruleType=FEATUREWIN)

[+ 1603211008150200001&campaignref=1603211008150200001&last=Y&cat1=Casino&cat2=Slot&cat3=Avalanche&cat4=Incinerator&cat5=7](https://host/campaignpayout.json?org=YourOrgName&amp;&amp;playerid=cc_360471_eur&amp;cash=0.00&amp;bonus=1.02&amp;currency=eur&amp;service=Mir&amp;reference=1603211008430800001&amp;description=Free%2Bspin%2Bwin%2Bref%3A%2B1603211008150200001&amp;campaignref=1603211008150200001&amp;last=Y&amp;cat1=Casino&amp;cat2=Slot&amp;cat3=Avalanche&amp;cat4=Incinerator&amp;cat5=7320&amp;tag1=GameName.Incinerator&amp;tag2=Model.M1&amp;tag3=Channel.pc&amp;lang=en&amp;version=5&amp;prepaidticketid=1603211008150200003&amp;prepaidref=1603211008150200001&amp;singleWin=1.02&amp;totalWin=1.02&amp;roundCount=5&amp;ruleType=FEATUREWIN)

預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |

組織字串 32 組織識別碼

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證呼叫返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼。 |
| 適用獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家可用於請求中引用的遊戲的獎金金額。 |
| 家庭貨幣 |  | 字串 | 3個 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |

名稱 字串 64 要在表遊戲中顯示的玩家的昵稱名稱 (可選).

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"貨幣"**:"eur",**"實用獎金"**:1.02,**"家庭貨幣"**:"eur",**" 組織 "**:" 演示 ",**" 餘額 "**:0.0,

**"昵稱"**:"a-2db3-a.8.2crx",

**"玩家"**:"cc\_360471\_eur"

}

}

## 得到平衡

操作員的集成團隊有義務實施getbalance*. json* ,以便運行遊戲*.*下面將深入介紹由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的參數和操作員事務系統應發送回的參數.

由 Yggdrasil 遊戲伺服器發送的獲取平衡請求中的參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **Maxle ngth** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 會話權杖 |  | 字串 | 32 | 用於標識和驗證播放機會話的唯一權杖金鑰 |
| 普拉裡德 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證 (玩家信息) 調用返回的玩家 id |
| 吉吉德 |  | 字串 | 4個 | 遊戲識別碼 |

描述 字串 20 操作的說明

以下列方式遊戲伺服器將請求運營商系統: [HTTPs://host/getb的人？](https://host/getbalance.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=1F31E37F7C87A74B9EC380373AE5DEA7&amp;playerid=xxxxx&amp;gameid=7330&amp;description=getbalance)

[org=YourOrgName&sessiontoken=1F31E37F7C87A74B9EC380373AE5DEA7&playerid=xxxxx&gameid=7330&description=getbalance](https://host/getbalance.json?org=YourOrgName&amp;sessiontoken=1F31E37F7C87A74B9EC380373AE5DEA7&amp;playerid=xxxxx&amp;gameid=7330&amp;description=getbalance)

預期回應參數:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **參數** | **版本** | **格式** | **最大長度** | **評論** |
| 組織 |  | 字串 | 32 | 組織識別碼 |
| 球員 |  | 字串 | 20 | 從身份驗證 (玩家信息) 調用返回的玩家 id |
| 貨幣 |  | 字串 | 3個 | 投注的貨幣的三個字母代碼 |
| 家庭貨幣 |  | 字串 | 3個 | 玩家預設貨幣的三個字母代碼 |
| 適用獎金 |  | 字串 | 20 | 玩家可用於請求中引用的遊戲的獎金金額。 |
| 平衡 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的取款金額 |
| 昵稱 |  | 字串 | 64 | 要在 "表遊戲" 中顯示的玩家的昵稱 (可選)。 |
| 獎金 |  | 字串 | 20 | 可供玩家使用的獎金金額 (適用獎金的替代領域) |

由操作員的系統發送迴響應的示例:

{

**"代碼"**:0,

**"資料"**: {

**"貨幣"**:"歐元",**"適用獎金"**:12.95,**"家庭貨幣"**:"歐元",**""**:" xxx",**" 餘額 "**:105.05,**"**昵稱 ":" xxx",

**"玩家 id"**:"xxx",**"獎金"**:0

}

}

# 啟動遊戲

為了啟動遊戲, 請使用下面的網址之一.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **環境名稱** | **Url** | **遊戲模式** |
| 暫存 MT | HTTPs://staticstaging.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 生產 MT | HTTPs://staticlive.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的真實 |
| 暫存夾具 | HTTP://staticstaginggib.yggdrasilgaming.com/Init/domachclent. html？ | 玩的真實 |
| 生產夾具 | HTTPs://staticlivegib.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 臨時 CW | HTTP://staticstagingcw.yggdrasilgaming.com/Init/domachclent. html？ | 玩的真實 |
| 生產 CW | HTTPs://staticlivecw.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 英國分站 | HTTPs://staticstaginguk.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 英國生產 | HTTPs://staticliveuk.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 分期 MTIT (義大利) | HTTP://staticstagingmtit.yggdrasilgaming.com/Init/domachclent. html？ | 玩的真實 |
| 生產 MTIT (義大利) | HTTPs://staticlivemtit.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 亞洲分期發展 | HTTPs://staticstagingsg.ygg-7ehd83n.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 亞洲生產 | HTTPs://staticlivesg.ygg-7ehd83n.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的真實 |
| 暫存丹麥 | HTTPs://staticstagingdk.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 生產丹麥 | HTTPs://staticlivedk.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 暫存瑞典 | HTTPs://staticstagingse.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 生產瑞典 | HTTPs://staticlivese.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的真實 |
| 舉辦西班牙活動 | HTTPs://staticstaginges.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 生產西班牙 | HTTPs://staticlivees.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的真實 |
| 暫存捷克文 | HTTPs://staticstagingcz.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| 生產捷克文 | HTTPs://staticlivecz.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的真實 |
| **環境名稱** | **Url** | **遊戲模式** |
| PFF 馬爾他 | HTTPs://staticpff.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF Curacao | HTTPs://staticpffcw.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF UK | HTTPs://staticpffuk.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF 直布羅陀 | HTTPs://staticpffgib.yggdrasilgaming.com/ init/unitch後悔. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF MTIT (義大利) | HTTPs://staticpffit.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF 丹麥 | HTTPs://staticpffdk.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF 瑞典 | HTTPs://staticpffse.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF 西班牙 | HTTPs://staticpffes.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| 捷克文 | HTTPs://staticpffcz.yggdrasilgaming.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |
| PFF Asia | HTTPs://staticpffsg.ygg-7ehd83n.com/init/的啟動中心. html？ | 玩的樂趣 |

##### 重要！

我們假設每個環境都連接到單獨的資料庫。事務, 即對引用和子引用在每個環境中都是唯一的.

在暫存cw環境中的實際模式的示例調用:[HTTPs://staticstagingcw.yggdrasilgaming.com/init/launchClient.html?gameid=7301&lang=sv&currency=EUR&org =通道 & 名稱 = pc & 鍵 = xxx](https://staticstagingcw.yggdrasilgaming.com/init/launchClient.html?gameid=7301&amp;lang=sv&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName&amp;channel=pc&amp;key=xxx)

在yggdrasil 系統中,必須替換上述url. org 中的組織 & 關鍵參數

由操作員提供的金鑰工作階段金鑰

要啟動遊戲的移動版本, 只需將 "通道 =*pc*" 改為 "通道 =*移動*"。有趣模式的遊戲示例呼叫:[HTTPs://staticpff.yggdrasilgaming.com/init/launchClient.html？](https://staticpff.yggdrasilgaming.com/init/launchClient.html?gameid=7301&amp;lang=en&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName&amp;channel=pc&amp;key)

[獵場= 7301&lang =en & 貨幣= eur & 組織=yourorgname&頻道 = pc & 鍵=](https://staticpff.yggdrasilgaming.com/init/launchClient.html?gameid=7301&amp;lang=en&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName&amp;channel=pc&amp;key)

# 大獎

有可用的頭獎飼料功能,能夠返回指定的頭獎或當前頂級組織內的所有頭獎, 它使用兩個參數:

* 組織名稱(對於本地漸進式頭獎, Yggdrasil Game server 提取頂級組織, 並使用此返回頭獎值)
* 遊戲-可能有不同的差異的頭獎遊戲, 因此遊戲將用於和返回不同的插孔罐 id 與相同的遊戲

## 為小丑大兵提供頭獎(僅適用于持有馬爾他許可證的客戶)

頭獎源的網址是 (請記住用正確的品牌名稱替換url 中的 org \_ name值 ):

##### 生產馬爾他

[HTTPs://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org =你的名字 & 的獵場= 7312&currency=EUR](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7312&amp;currency=EUR)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7312&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場 =7312&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7312&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

## 所有遊戲的頭獎飼料

##### 生產馬爾他

所有[與](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName)特定遊戲[HTTPs://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)相關 HTTPs://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName 頭獎？

[組織 =yourorgname & 獵場 =7317](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場= 7317&what =頭獎& 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://production.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

##### 生產古拉梳島

所有頭獎[HTTPs://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName](https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName)

傑克波特與特定遊戲[HTTPs://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot 有關？org =你的名字 & 的獵場= 7317](https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場 =7317&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

##### 生產英國

所有與特定[HTTPs://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.we](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)遊戲[相關的頭獎 HTTPs://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName) web/Webe/dabe-fiting-大獎？ org = yourorgname jackpot\[服務/飼料/頭獎？](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

[組織 =yourorgname & 獵場 =7317](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場 =7317&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

##### 生產直布羅陀

所有[與](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName)特定遊戲[HTTPs://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)相關 HTTPs://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName 頭獎？

[組織 =yourorgname & 獵場 =7317](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 &獵場 =7317&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

##### 生產義大利 MT

所有與特定遊戲[HTTPs://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/頭獎有關](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName)的頭獎 HTTPs://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services[/源/頭獎](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)？ org = 你的名字[.](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

[組織 =yourorgname & 獵場 =7317](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務: [HTTPs://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/service？](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場 =7317&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

##### 亞洲生產

所有[與](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName)特定遊戲有關 HTTPs://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName 頭獎 tps://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/services/feed/jackpot[？](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

[組織 =yourorgname & 獵場 =7317](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/services/feed/jackpot?org=YourOrgName&amp;gameid=7317)

如果你喜歡使用 json, 你可以使用這個服務:[HTTPs://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/service？](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

[fn=資訊 & 獵場 =7317&what =頭獎 & 貨幣=eur & 組織=yourorgname](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/game.web/service?fn=info&amp;gameid=7317&amp;what=jackpot&amp;currency=EUR&amp;org=YourOrgName)

對於**舞臺**環境, 請更換:

與馬爾他環境[Https://staging.yggdrasilgaming.com HTTPs://production.yggdrasilgaming.com](https://productioncw.yggdrasilgaming.com/)HTTPs://productioncw.yggdrasilgaming.com與古拉梳島環境[HTTPs://stagingcw.yggdrasilgaming.com](https://stagingcw.yggdrasilgaming.com/) roductionuk.yggdrasilgaming.com 與聯合王國環境[HTTPs://staginguk.yggdrasilgaming.com](https://staginguk.yggdrasilgaming.com/)[HTTPs://productiongib.yggdrasilgamin. com](https://productiongib.yggdrasilgaming.com/)與[HTTPs://staginggib.yggdrasilgaming.com](https://staginggib.yggdrasilgaming.com/)直布羅陀環境[HTTPs://productionmtit.yggdrasilgaming.com](https://productionmtit.yggdrasilgaming.com/)與[HTTPs://stagingmtit.yggdrasilgaming.com](https://stagingmtit.yggdrasilgaming.com/)適用于義大利環境[HTTPs://productionsg.ygg-7ehd83n.com](https://productionsg.ygg-7ehd83n.com/)與[HTTPs://stagingsg.ygg-7ehd83n.com](https://stagingsg.ygg-7ehd83n.com/)適用于亞洲環境

[與](https://production.yggdrasilgaming.com/)[Http://tagingdk.yggdrasilgaming.com 一起](https://staging.yggdrasilgaming.com/)HTTPs://productiondk.yggdrasilgaming.com 丹麥環境[HTTPs://productionse.yggdrasilgaming.com](https://productionse.yggdrasilgaming.com/)[與](https://staging.yggdrasilgaming.com/)瑞典環境[的 HTTPs://stagingse.yggdrasilgaming.com](https://stagingse.yggdrasilgaming.com/)[HTTPs://productiones.yggdrasilgaming.com](https://production.yggdrasilgaming.com/)與[西班牙](https://staginges.yggdrasilgaming.com/)環境 HTTPs://staginges.yggdrasilgaming.com HTTPs://productioncz.yggdrasilgaming.com 與[捷克](https://stagingcz.yggdrasilgaming.com/)環境HTTP[s://stagingcz.yggdrasilgaming.com](https://stagingcz.yggdrasilgaming.com/)

# 賓 果

賓果不支援 "data. popupmessage" 發送的請求: 播放機資訊和下注。賓果遊戲總是在 iframe 中啟動。因此 , cma 要求通知玩家, 如果他們正在從有限的資金遊戲到無限制的比賽, 反之亦然, 應滿足運營商的網站.

# 典型的集成計畫

一開始, Yggdrasil 為操作員準備配置, 以便能夠使用階段環境。從現在開始, yggdrasil 開發人員支援小組就會對操作員的集成團隊進行處理, 以解決任何問題, 通常是通過電子郵件或 skype (我們更喜歡通過 skype 聯繫)

在下一步, 操作員的團隊準備遊戲玩法--按照此實現遊戲資訊、下注、 下注、下注、 取消投注和附錄投注結果 (用於頭獎遊戲)文檔。操作員的團隊還為 Yggdrasil 開發人員準備測試帳戶 (最好是每個帳戶具有不同的幣種)

Yggdrasil 方面的集成團隊進行等價性測試, 並驗證了對Yggdrasil 遊戲伺服器請求的正確性。操作員的開發人員修復了任何剩餘的問題.

運營商的集成團隊實施 prepaids1/活動 API, 這裡描述了: HTTP:///doc.yggdrasilgaming.com/xwiki/bin/vievie/活動 + api/

Yggdrasil 的品質保證團隊進行測試 (階段環境), 以檢查:

* 遊戲在桌面和行動裝置上正常工作 (在 iOS 和 Android 上運行)
* 預置物被正確地分發
* 後臺操作人員正常工作
* BOOST 工具 (錦標賽、現金競賽 & 任務) 正常工作

成功通過測試後, 操作員的配置將儘快在生產環境中發佈 (通常在 Yggdrasil 釋放到生產環境中的更改時-- 此時為每月一次)

此時, 雙方都對生產環境進行隱藏的測試, 以確保在上線前, 一切 (遊戲、BOOST、後臺) 都能正常工作。最後, 通過測試後, 遊戲在產品離子環境中上線。

# 常見問題

1. 5類卡是圓形號碼嗎？是否所有投注及其匹配附件投注請求 (旋轉) 具有相同的號碼？它是獨特的yggdrasil系統, 還是會在遊戲或玩家之間重複 ？

5類包含它的遊戲.匹配項和附錄 wager數調用具有匹配的傳址參數.

1. 遊戲標籤中的 Tag3 可能值是什麼？只有通道. pc和channels.mobile？它是基於值

是的, 所有這些

1. 下注中的 "會話權杖" 是否要求將 same 作為發送到遊戲啟動器的"金鑰"？

是, 鍵 =會話權杖

1. "引用" 在系統中是否唯一？參考和Subresu昌有什麼區別？

參考是下注的識別碼, 將如下所示 "1701170925270000003"。引用應該是唯一的, 但您應該將引用和子引用視為唯一的對.

對於子引用 , 我們幾乎沒有可能

* 在下注和取消投注調用中,subreference是事務引用, 我們通過將參考 id 遞增一個並在開頭添加 "w" 來創建它 (它將看起來像這樣的 ' w171017175925270000004 ')。如果我們取消特定的投注, 在取消投注中, 引用和子引用將完全相同 .
* 內德下注和附錄投注

在投注或追加投注後的下注呼叫中, 引用不會更改 (如果下注有引用 = = 1711102527000000003 ',對此投注的投注也將有參考 = "17017092500003 '),}

Subree證詞是不同的-通常當玩家贏了它將包括兩部分: 交易參考和獎品的識別碼, 並將看起來像這樣 ' 1701717417171088560000004 '。萬一玩家丟了, 就會空無一人 "

1. "博努斯獎" 的法律, 在什麼條件下會有獎金發放？

當預付費機票有獎金時, 會有獎金支付,

1. PlayerInfo回應, 我可以假設下面是必填欄位嗎？

{"代碼": 0, "資料": { }"playerId":"40000001"、"昵稱"、"不幹"、"組織": "演示"、"balance":"4000.00"、"applicableBonus":"0.00"、"貨幣": "eur"、"貨幣 ":" 歐元 "}

是的

1. 在投注/取消投注的回應中是否需要昵稱欄位？

你可以把空字串留在那裡。

1. 當描述欄位包含現金競賽、錦標賽、 網路錦標賽、 網路任務、加速時, 我們如何標記

當上述一個出現在描述欄位中時, 你不應該把中獎的金額算在比賽中的勝利。它取決於您如何標記您的系統中的中獎金額.

但是, 您不應該將其歸類為正常贏取, 因為這會對 RTP 產生負面影響。任何其他類型都是可以的。我們沒有任何偏好。

1. 你能解釋更多關於競選的事情嗎？

它用於自由引腳功能.

通常情況下, 在每次旋轉投注後,我們都會發送免費電話, 但根據運營商的要求, 我們可以啟用廣告系列的支付功能, 在一個請求中從免費專案中發送獎金而不是多個請求.

為了得到支付通過一個要求從免費,所有你需要做的是實施競選支付,並要求啟用此功能, 我們將為您設置它在我們這邊。

1. 會話權杖過期所需的時間是多長？

Sessiontoken 牌過期時間由操作員端管理。當會話令牌過期, 玩家嘗試旋轉, 遊戲將出現錯誤, 他將不得不重新載入遊戲。每個身份驗證調用都應提供新的活動會話權杖.

1. 為了啟動遊戲, lang和貨幣參數是強制性的嗎？

是的,在啟動遊戲時, 語言和貨幣都是必需的。

1. 關於取消請求, 我們是否必須取消具有相同引用的所有交易, 或只取消交易

所有交易都具有相同的結果和子引用.

1. 如果我們方面的請求超時, 會發生什麼情況, 你會重新發送同樣的請求還是取消它？

如果追加投注超時, 我們將重新發送相同的請求。如果是下注, 我們會取消的.

1. 什麼是預付費機票？它將如何影響我們的系統？我們是否必須從使用者餘額中扣除任何費用 ？

預置 apaidtictid是與我們的預付費api功能相關的參數之一。預科生在下注請求提供了一種方法來識別玩家使用的預付費票.

當使用我們的預付費api ,你不需要做任何扣除從球員的平衡.

1. 下注請求中的千斤頂貢獻參數是什麼？這對球員的平衡有什麼影響嗎？

頭獎貢獻是一個功能, 可以根據運營商的要求打開。這個欄位是為了提供資訊, 顯示玩家的投注有多少流向了獎金池。僅適用于頭獎遊戲.

1. 子引用是唯一的嗎？

是的, 它是獨一無二的, 但你需要比較你這邊的一對引用和子引用 。下注和連續內文格具有相同的引用, 但具有不同的子引用.

當玩家輸掉下注時,內投注子引用可能為空.

1. 如果貨幣欄位在下注請求中為空, 我該怎麼辦？

這種情況不可能發生, 在下注的要求中總會有貨幣.

1. 你說附錄成績中的 "成就獎金" 是什麼意思？

我們的意思是有時在附錄中獲勝,結果將在數量參數上支付, 有時在獎金領域。這取決於遊戲和我們的內部實現.

1. 什麼是超級旋轉, 單打贏, 總贏, 圓數,規則類型？

超級旋轉是我們的預付費類型。有關詳細資訊, 請參閱預付費文檔.單打贏, 共贏, 圓數, 規則類型-這些都是額外的參數, 可以打開, 如果運營商要求它。它們主要用於提供資訊,

1. 您的使用者不活動超時是什麼？

使用者會話在遊戲結束前一直處於活動狀態 (具體而言: 當玩家在瀏覽器中關閉選項卡或轉到其他頁面時)

1. 你的 api 通話超時是什麼？

Yggdrasil 遊戲伺服器 API 有兩種類型的超時: RESTESS \_ CON終端 \_ TIMEOUT (指定我們的 API 需要連接到操作員伺服器的時間限制) –3

和 RESTESS \_ READ \_ TIMEOUT (指定我們的 API等待輸入資料讀取的時間) –10

1. 您是否將安全權杖(session權杖) 作為每個請求的一部分, 如投注、贏、取消？

我們的大多數價格都不包含安全權杖。確實有安全權杖的呼叫: 播放機資訊 (我們的身份驗證呼叫)、投注和平衡。不, 不可能從運營商方面配置它.

1. 在未完成的遊戲中, 玩家的體驗是什麼？

當玩家推出遊戲時, 會顯示一個快顯視窗, 以通知玩家他的會話被中斷 , 他可以繼續從停止玩的地方繼續玩或玩新的遊戲

1. 播放機是否需要在標籤之間是唯一的 ？

是的,播放機 id在標籤之間必須是唯一的.

1. 如果玩家沒有贏, 你會發出贏單請求嗎？

是的,即使玩家什麼都贏不了,我們也確實會發出內接投注電話。

1. 你能在一個普通遊戲和頭獎遊戲的遊戲中提供樣本api呼叫順序嗎？

常規遊戲:玩家信息 -> 反應-> 投注-> 反應-> 投注...-> 的投注 -> 反應->結束

對於頭獎遊戲:玩家信息 -> 反應-> 投注-> 反應-> 附錄- > 反應->的結局->